



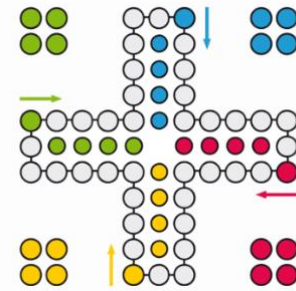
## Brettspiele selber machen

### Mensch ärgere Dich nicht (2-4 Personen)

Für dieses Spiel braucht es nur einen Würfel, der Rest kann selbst gemacht werden. Unter diesem Link [https://www.kribbelbunt.de/fileadmin/user\\_upload/bastelvorlagen/mensch-aergere-dich-nicht-spielfeld-vorlage.pdf](https://www.kribbelbunt.de/fileadmin/user_upload/bastelvorlagen/mensch-aergere-dich-nicht-spielfeld-vorlage.pdf) kann die Vorlage für das Brettspiel ausgedruckt werden. Oder man zeichnet das Spielbrett selbst auf ein Blatt Papier auf. Als Figuren kann man kleine Steine oder ein Stück Karton mit der jeweiligen Farbe bemalen.

#### Spielbeschreibung:

Nacheinander dürfen alle Mitspielenden dreimal würfeln; wer eine Sechs hat, darf die erste Figur (aus dem Haus) auf das Startfeld stellen. Danach kann man noch einmal würfeln und um die gewürfelte Zahl vorrücken. Jene Spielende, die bei der ersten Runde keine Sechs „er-würfelt“ haben, müssen dann wieder dreimal würfeln, bis sie eine Sechs bekommen. Sobald man eine Figur auf der Startposition hat, gilt es, diese so schnell wie möglich ins Ziel zu bringen. Wenn man wieder eine Sechs würfelt, muss man damit zuerst die Figuren, die noch im Haus/der Startposition sind, auf das Startfeld setzten. Erst wenn alle Figuren „unterwegs“ sind, kann man beim Würfeln einer Sechs diese auch auf dem Spielfeld ausfahren.



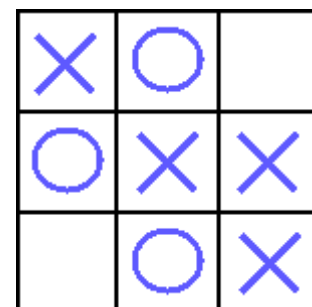
Kommt man mit einer Figur auf ein Feld, auf dem bereits eine Figur steht, kann man diese stoßen und die Spielfigur derjenigen Person muss wieder zurück ins Haus/auf die Startposition zurück. Mit einer Sechs kann sie dann wieder ins Spiel gebracht werden. Ziel des Spieles ist es, als erstes alle eigenen Spielfiguren in die vier Zielfelder zu platzieren.

<https://www.spielregeln-spielanleitungen.de/spiel/mensch-aergere-dich-nicht/#Kurzbeschreibung-8222Mensch-aergere-Dich-nicht8220>

### Tic Tac Toe (2 Personen)

Beim Spiel Tic Tac Toe wird abwechselnd eine Figur in ein Kästchen gelegt.

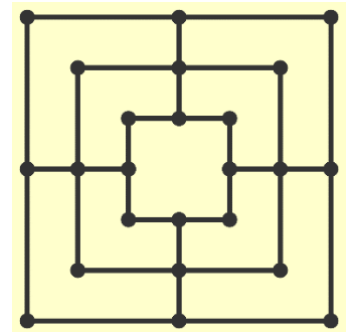
Man benötigt einen Karton oder Blatt Papier, auf dem man das Raster aufzeichnet (wie im Bild, schwarze Linien). Zusätzlich braucht man je 5 gleiche Figuren (Steine, Stückchen Karton, Knöpfe). Abwechselnd legen nun die Spielenden je eine Figur auf ein leeres Kästchen. Das Ziel dabei ist, dass drei Figuren entweder waagrecht, senkrecht oder diagonal eine Reihe bilden.



Um dieses Spiel interessanter zu gestalten, kann man noch zwei Becher dazunehmen. Beide Spielende bekommen einen Becher und stellen diesen an die Kante des Tisches. Nun muss versucht werden, diesen Becher von unten so mit der Hand hochzuschließen, bis er umgekehrt stehen bleibt. Erst sobald man dies geschafft hat, darf man eine Figur setzen. Gewonnen hat wieder der, der zuerst drei Figuren in einer Reihe hat.  
<https://www.youtube.com/watch?v=yAzaC4XFcS4>

## Mühlespiel (2 Personen)

Das Mühlespiel kann man sich ebenfalls ganz einfach auf ein Blatt oder auf einem Stück Stoff aufzeichnen. Diejenigen, die eine Platte Holz zu Hause haben, können das Muster auch auf dieser auftragen und damit spielen. Gebraucht werden pro Spielerin und Spieler 9 gleiche Gegenstände (Steine, Knöpfe, Karton).



### Spielbeschreibung:

Das Spiel beginnt, indem man immer nacheinander eine Spielfigur auf eine mit Punkten markierte Kreuzung setzt. Welche der Punkte man sich hier aussucht, ist zunächst egal. Sobald beide Spielende jeweils neun Steine platziert haben, beginnt man mit dem Schieben. Die Person, die am Zug ist, muss eine Figur auf einen angrenzenden freien Platz verschieben.

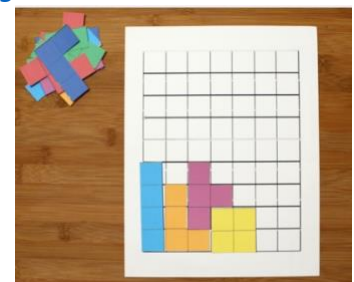
Gelingt es, eine Mühle zu bilden (horizontal oder vertikal, 3 eigene Steine in einer Reihe), darf man eine Figur der gegnerischen Person entfernen. Das geht allerdings nur, wenn der gegnerische Stein nicht selbst Teil einer Mühle ist. Sind alle gegnerischen Figuren in den Dreierreihen, kann man keine Figur entfernen. Sobald eine Person nur mehr drei Figuren übrig hat, kann sie mit diesen Figuren auf einen anderen beliebigen Platz springen.

Das Spiel ist vorbei, wenn eine Person keinen Zug mehr machen kann, jemand weniger als drei Steine hat oder eine Partei nur noch drei Steine auf dem Brett hat und die gegnerische Person eine Mühle schließt. Dabei ist es egal, ob die drei Steine einzeln oder in einer Mühle stehen. In allen Fällen hat die gegnerische Person gewonnen.

[https://praxistipps.focus.de/muehle-spielanleitung-regeln-und-tipps-einfach-erklart\\_54243](https://praxistipps.focus.de/muehle-spielanleitung-regeln-und-tipps-einfach-erklart_54243)

## Tetris (1 Person)

Auch Tetris kann man selbst machen. Du brauchst nur zwei Blätter Papier und eine Schere. Unter diesem Link [https://onemamasdailydrama.com/tetris-printable-game-board-pieces/?utm\\_medium=social&utm\\_source=pinterest&utm\\_campaign=tailwind\\_tribes&utm\\_content=tribes](https://onemamasdailydrama.com/tetris-printable-game-board-pieces/?utm_medium=social&utm_source=pinterest&utm_campaign=tailwind_tribes&utm_content=tribes) kannst du dir zuerst die Vorlage ausdrucken und dann jene mit den bunten Blöcken. Natürlich kannst du aber auch alles selbst zeichnen und mit verschiedenen Farben ausmalen. Dann muss man nur mehr die bunten Blöcke ausschneiden und schon kann's losgehen. Vermische die ganzen Blöcke und versuche sie wieder so hinzulegen, dass keine weiße Lücke bleibt.



## Wer ist es? (2 Personen)

Das Spiel „Wer ist es?“ kann man ziemlich einfach auch selbst machen. Dafür braucht man nur einen Tisch, eine Trennwand zwischen den zwei Spielenden und viele Fotos von bekannten Personen. Diese muss man sich vorher herausuchen und ausdrucken (oder aus Zeitungen ausscheiden), wobei es ideal wäre, dass man nur den Kopf sieht. Die Anzahl der Personen ist relativ egal - je mehr, desto schwieriger. Diese druckt man dann dreimal aus: Zwei Exemplare sind für die beiden Spielenden und das dritte ist für die Stofftasche aus dem die Kärtchen später gezogen werden. Die zwei Exemplare der Spielenden sollten hinten jeweils mit einer unterschiedlichen Farbe bemalt werden (SpielerIn 1 = rot, SpielerIn 2 = grün), damit man sie später nicht verwechselt.



### Spielbeschreibung:

Alle Personen werden vor der jeweiligen Spielerin oder dem Spieler hingelegt und beide Spielenden ziehen eine Person aus der Stofftasche, so, dass die andere Person nicht sieht, wen man gezogen hat. Zwischen ihnen steht die Trennwand, sodass auch die Bildchen, die vor der jeweiligen Person liegen, nicht gesehen werden können.

Dann beginnt SpielerIn 1 eine Frage zu stellen: z.B. „Hat diese Person blonde Haare?“ SpielerIn 2 antwortet ehrlich mit „ja“ oder „nein“. Wenn SpielerIn 2 mit ja antwortet, kann SpielerIn 1 alle Personen, die NICHT blonde Haare haben, umdrehen. Bei „nein“ passiert nichts. Nun stellt SpielerIn 2 eine Frage zur Person, die SpielerIn 1 in Händen hält. Und so weiter. Es werden so lange Fragen gestellt, bis nur mehr eine Person übrigbleibt. Ziel ist es, so schnell wie möglich die Person zu erraten, die der Gegner oder die Gegnerin gezogen hat.

[https://www.showhome.nl/images/wat\\_te\\_doen\\_met\\_foto's\\_1.jpg](https://www.showhome.nl/images/wat_te_doen_met_foto's_1.jpg)